**PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**MODUL 2(PR)**

****

**Nama : NICKY JULYATRIKA SARI**

**NIM : L200200101**

**PROGRAM STUDI**

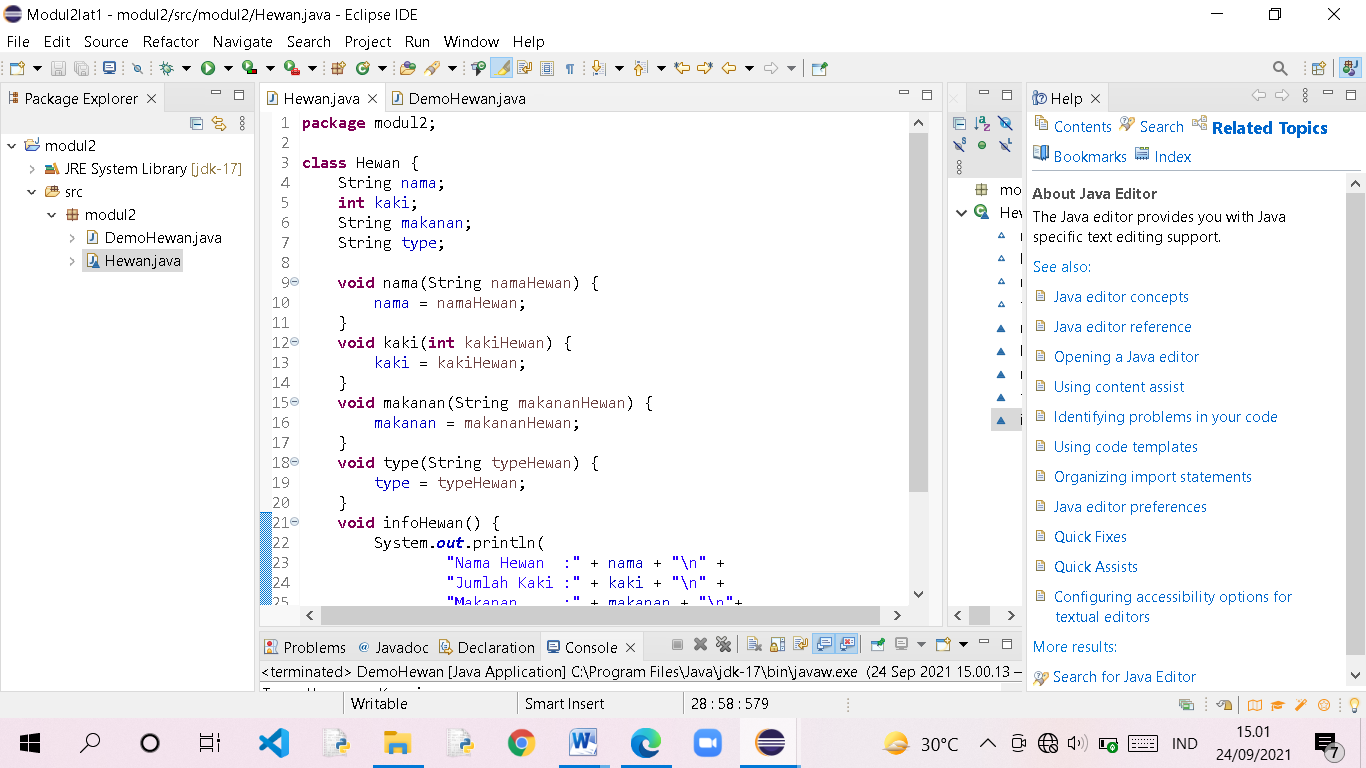
**INFORMATIKA**

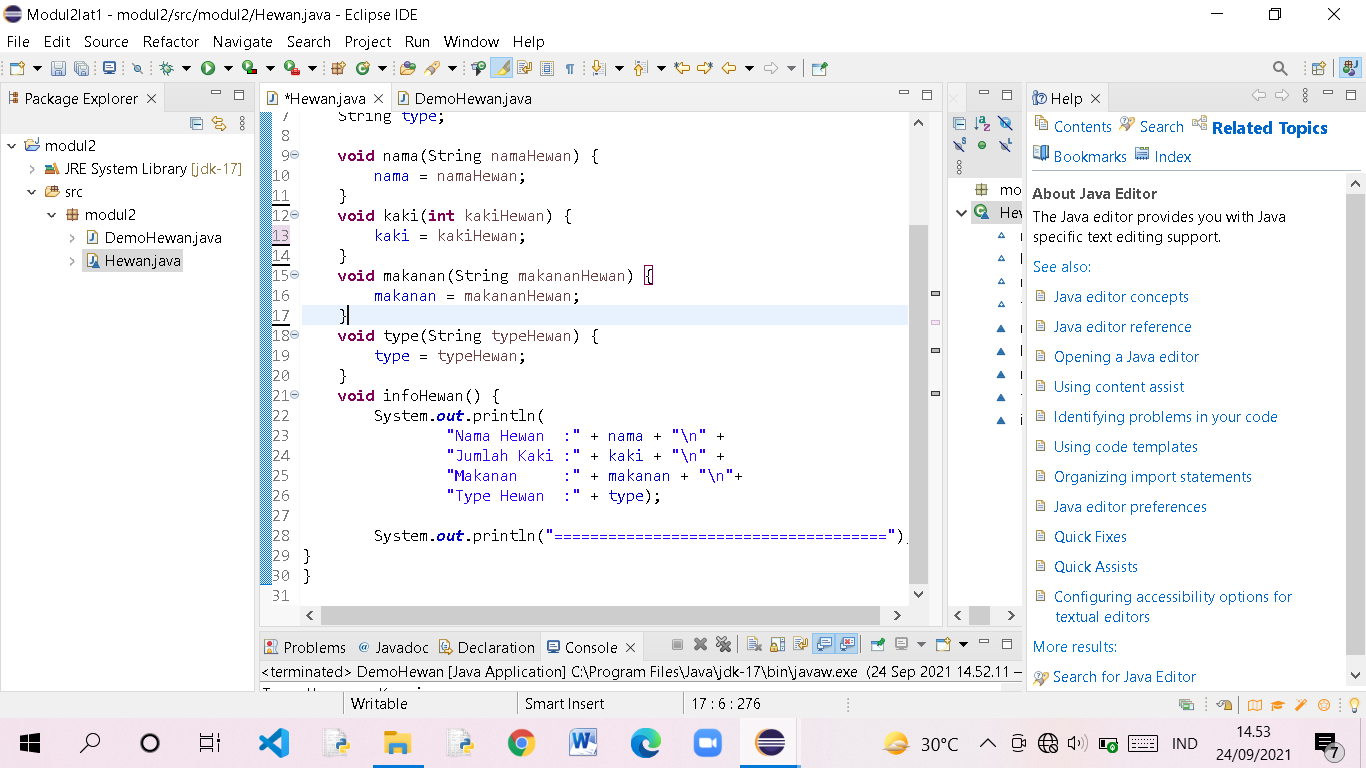
**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

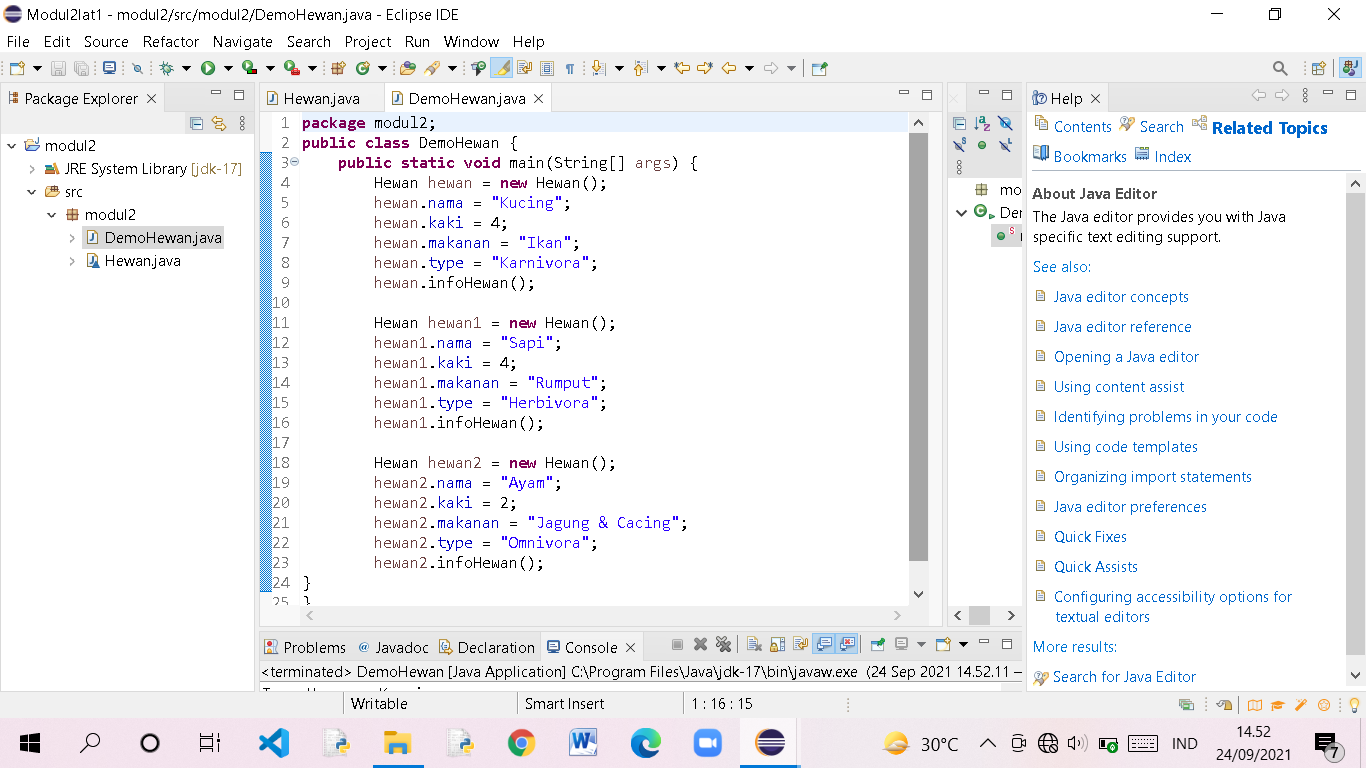
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**TAHUN 2021/2022**

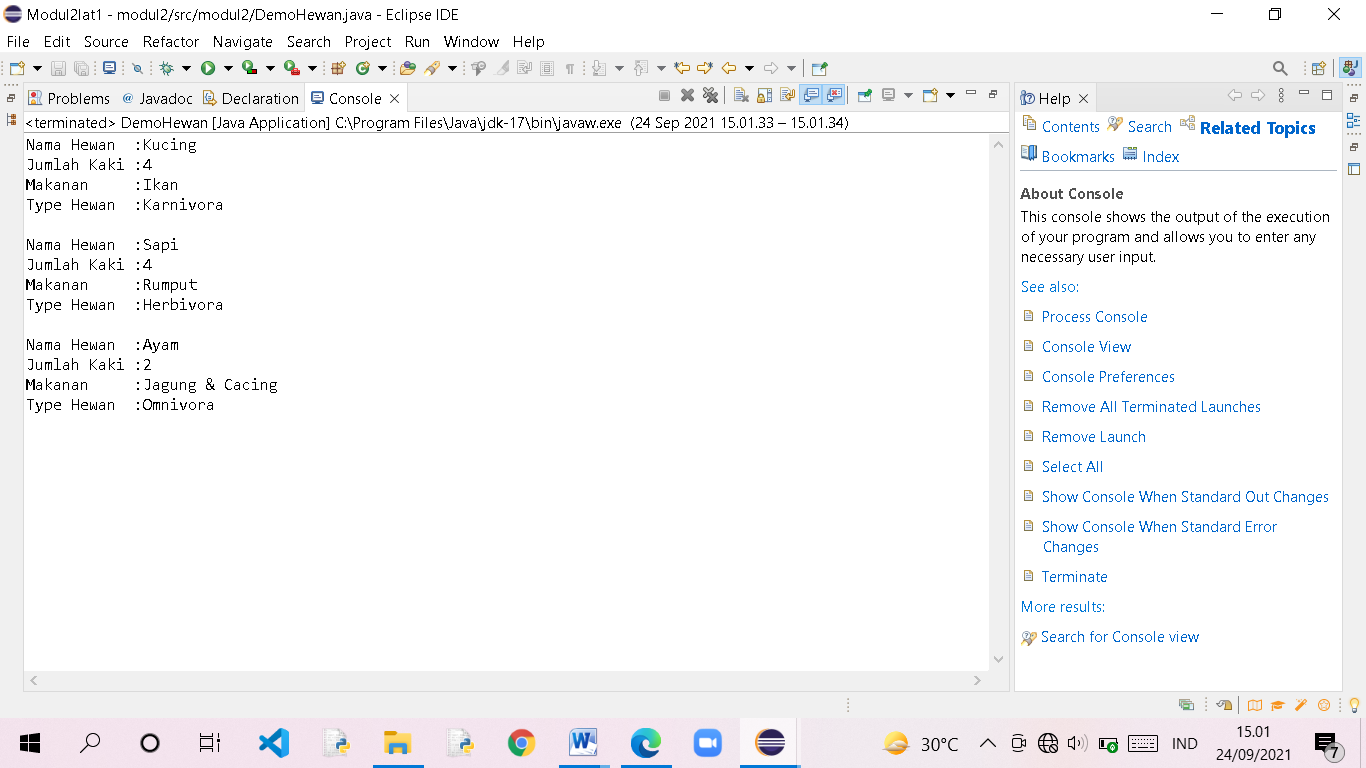
1. Buatlah class Hewan dan juga ciptakan object dari class tersebut sehingga kita bisa membuat berbagai macam object hewan dengan karakternya masing-masing!
   1. Kode Program

****

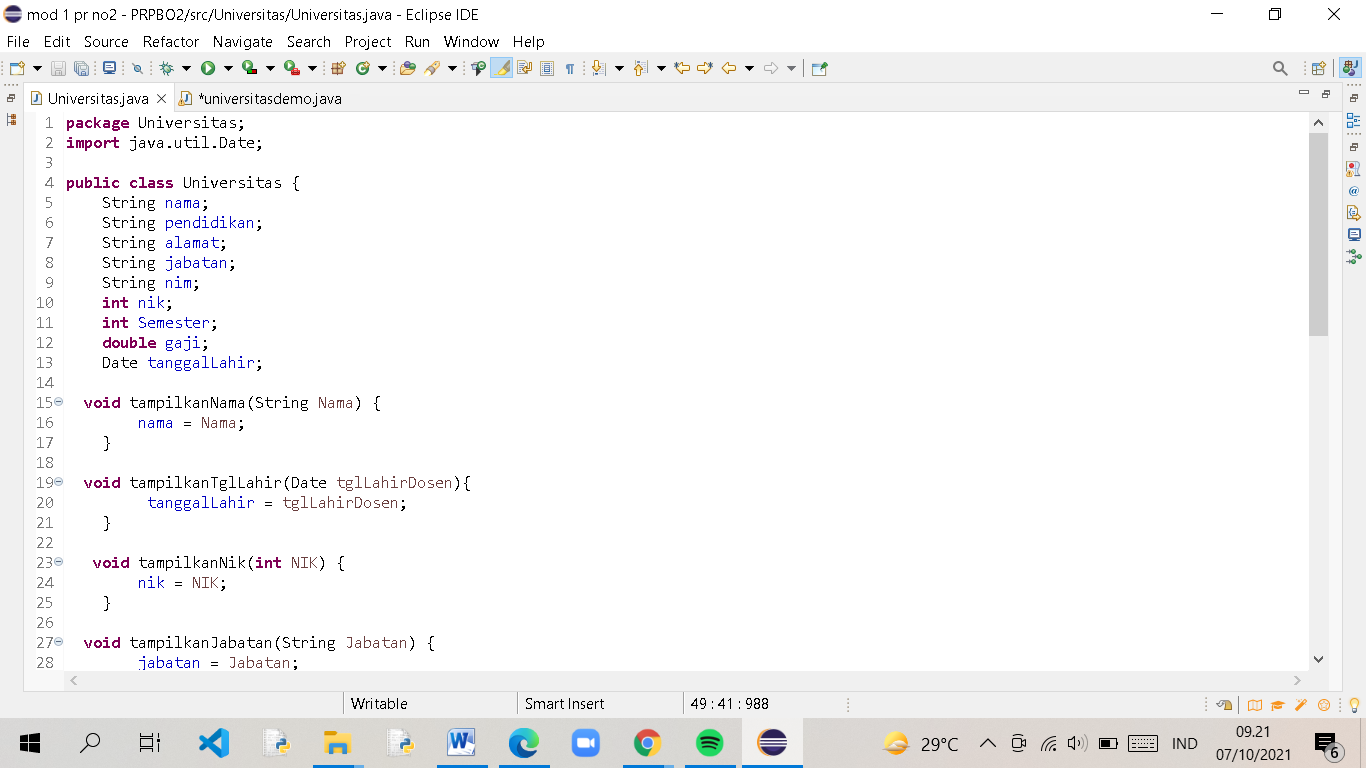
****

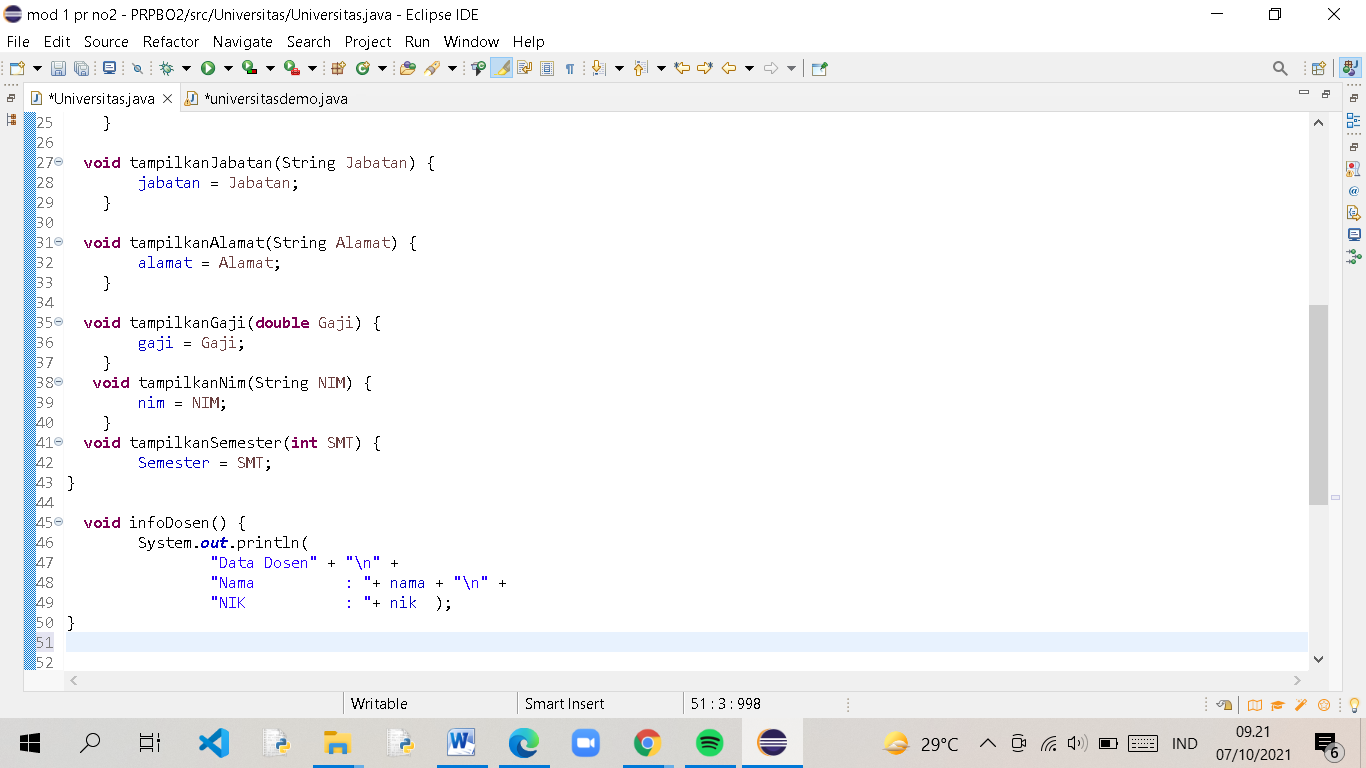
****

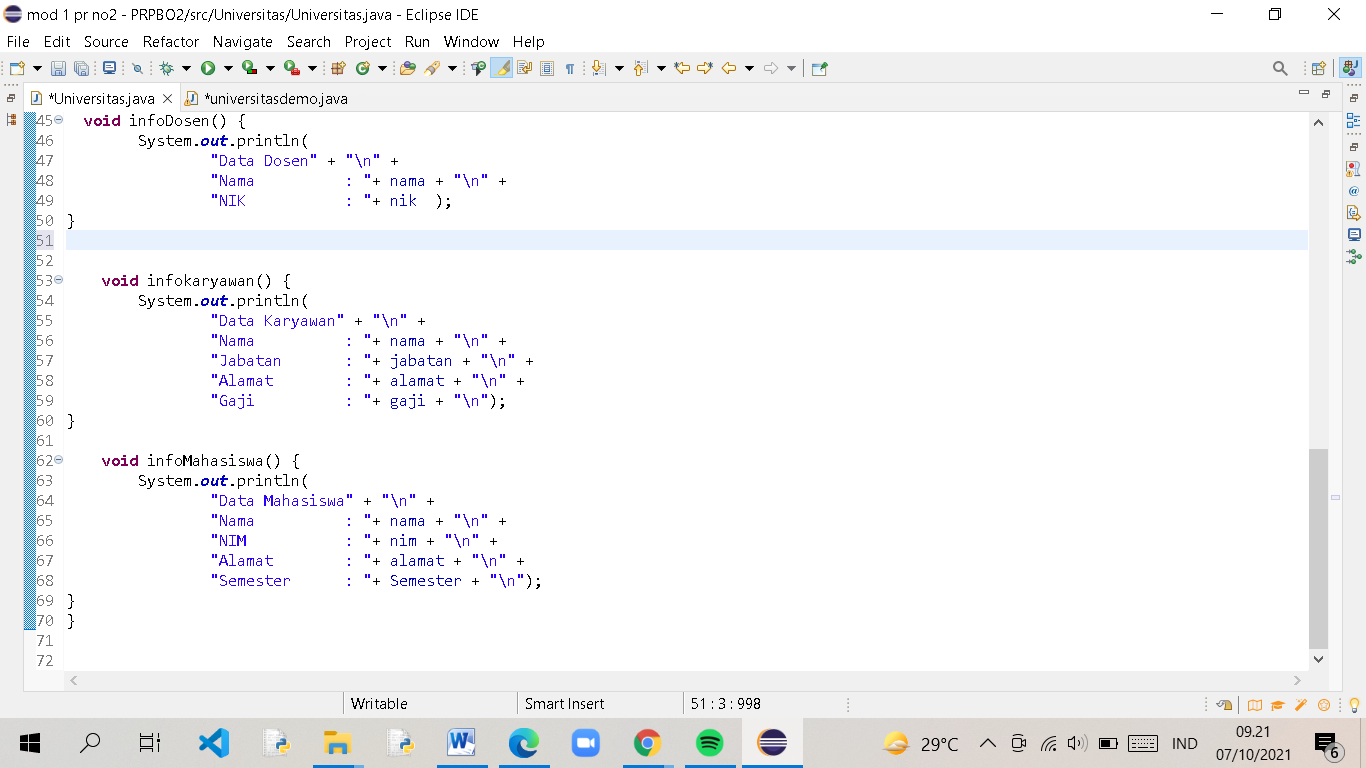
* 1. Output

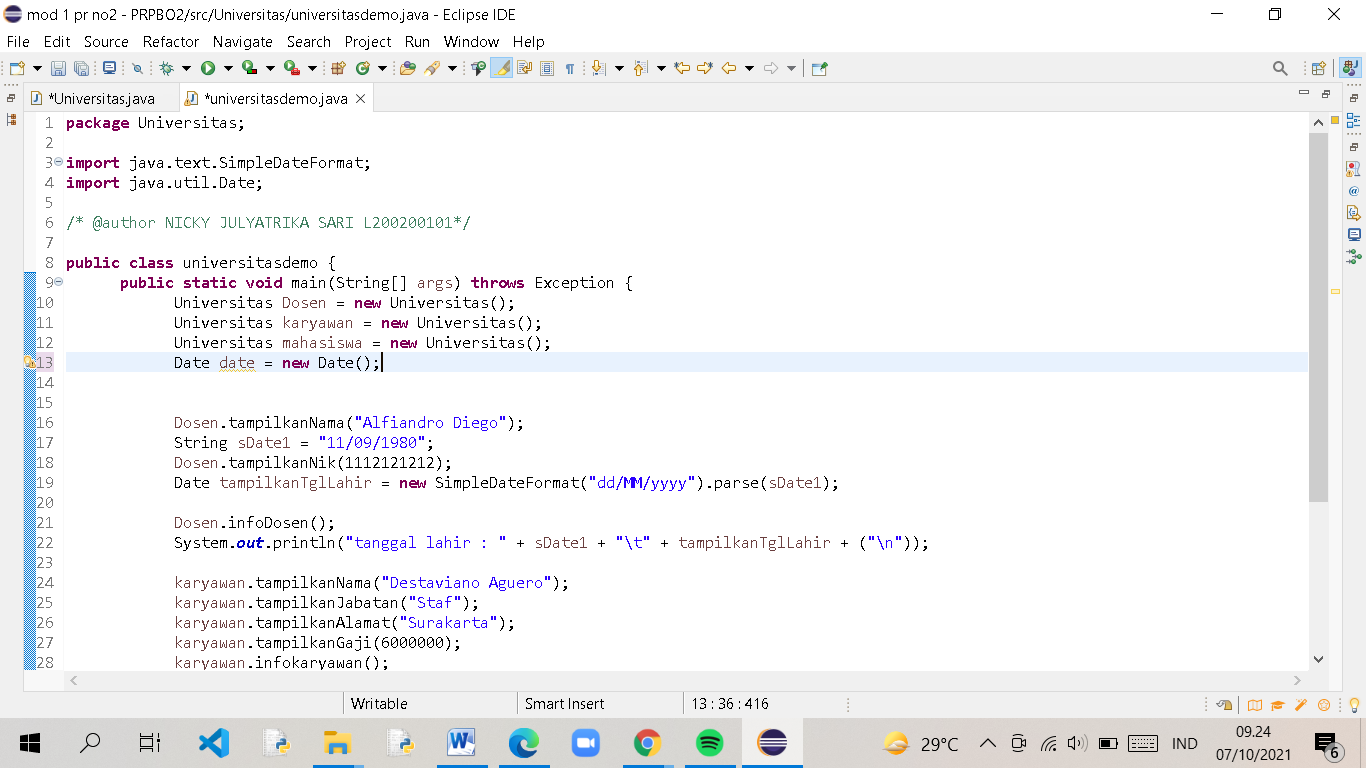
****

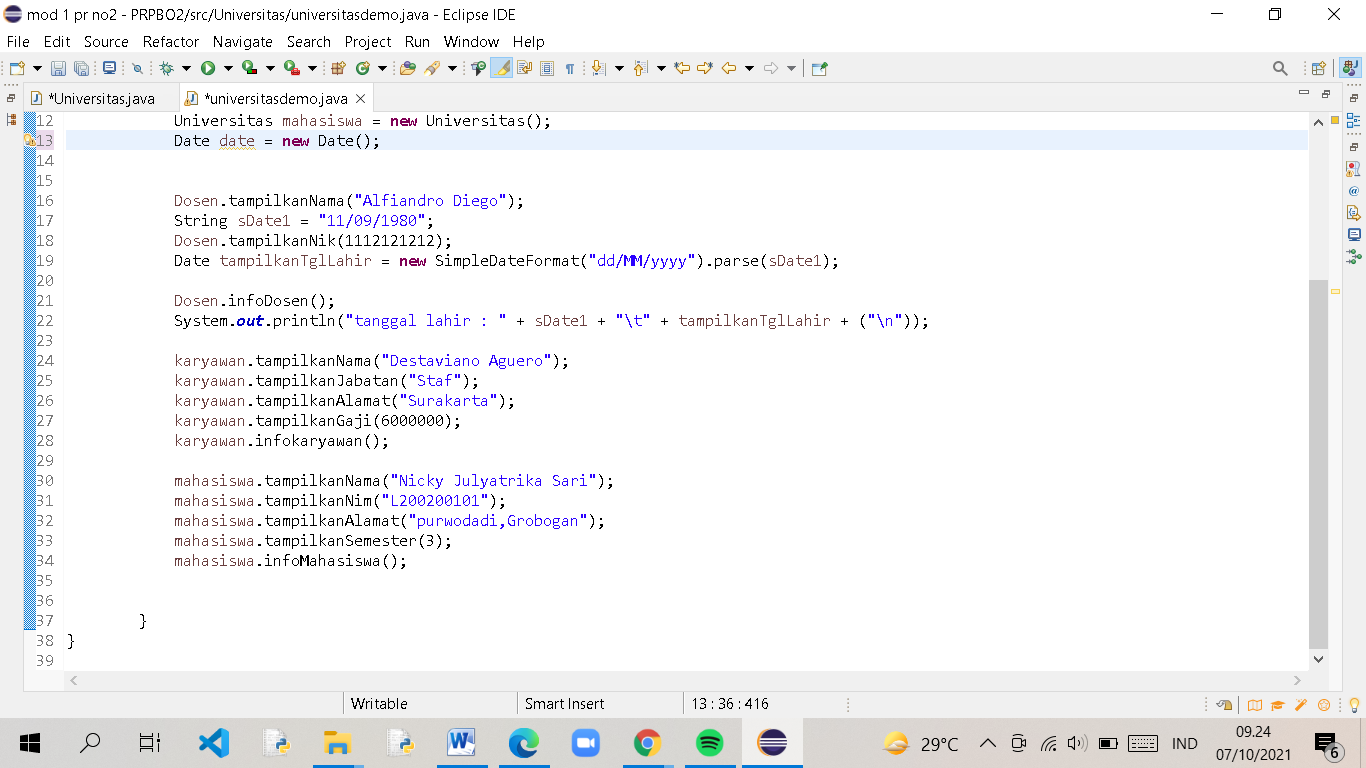
1. Buatlah class berdasarkan class diagram pada Gambar 2.4. berikut ini
   1. Kode program











* 1. Output

